

« Sur les traces du bestiaire namurois »

**Activités créatives à faire à la maison
après le parcours en ville et au musée Rops**

Atelier collage *Dame au Cochon*

Matériel à prévoir :

- Reproduction de la *Dame au cochon* de Félicien Rops et sa version évidée (fond bleu) reçus à l'accueil du musée au terme de votre visite
- Colle, ciseaux, pastels bleu et blanc

Une tempête a fait s'envoler les personnages du dessin de Rops ! Ils ont disparu de la feuille. À toi de les replacer sur le fond bleu vide mais fais-le de manière originale car le vent les a fait changer de place...



Vous avez reçu à l'accueil du musée une reproduction de la *Dame et cochon* et sa version évidée (fond bleu). L'enfant découpe le cochon, la dame et les anges puis les réassemble dans l'ordre souhaité sur le fond vide bleu ciel. Pour terminer, il dessine au pastel bleu et blanc les tourbillons de la tempête.

Atelier de peinture au doigt sans se salir

Matériel à prévoir :

- Pochette en plastique transparent
- Feuille blanche
- Peinture fluide (acrylique ou gouache liquide)
- Papier collant

Tu te rappelles de l'escargot ? Commence par tracer la spirale de sa coquille en étalant la peinture avec ton doigt à travers la feuille plastique. Puis étale toute la peinture jusqu'à ce qu'on ne voit plus le blanc de la feuille de papier...

Glissez une feuille de papier blanc et de la peinture fluide (3 couleurs au choix) dans une chemise en plastique, refermez celle-ci avec du papier collant pour qu'elle soit bien étanche.

L'enfant étale la peinture au doigt à travers la chemise plastique suivant son envie : tracer la spirale de la caracole ou créer une composition abstraite tout à fait originale !

Bon amusement !

L'équipe pédagogique du musée Rops

Des questions ?

Contactez stephanie.dogot@province.namur.be ou 081/77 54 76